



# Tournois SAGA

## Tournoi de figurines Historiques

### Samedi et Dimanche

### Levée en masse 2018 (2 et 3 juin)

#### Organisation

- 16 joueurs
- Tables de 90 cm x 120 cm
- Des décors seront fournis par l'organisation, mais il est demandé aux participants, dans la mesure du possible, d'amener leurs propres décors
- **Échelle jouée : 28mm**
- Inscription :
  - **X euros** Chèque à libeller à l'ordre de « **Figurines et Stratégies** » à faire parvenir à l'organisateur (coordonnées en fin de document) ou à régler le jour du tournoi (chèque ou liquide, pas de CB).
  - Le montant de l'inscription comprend l'inscription proprement dite, deux petits déjeuners (si la personne qui a injustement viré le petit déjeuner du samedi est pas contente c'est pas grave) et deux repas du midi (remise de ticket, disponible au bar)
  - Pour vous inscrire contactez jppbill en MP sur le forum du club ou du studio tomahawk ou sur le site de la LEM.
- Vos listes d'armées sont à transmettre si possible une semaine avant la date du tournoi afin d'éviter les pertes de temps le samedi matin.
- Lieu : salle André Maigné, 20 rue du 14 juillet, 94270 Kremlin-Bicêtre
- Des lots (indéterminés à ce jour) seront offerts aux participants selon leur classement dans la mesure des possibilités du club.

#### Horaires

- Accueil des joueurs à partir de 8h30 le samedi matin ;
- 3 rondes le samedi, 2 le dimanche ;
- durée de la ronde 2h30
- début de la première ronde samedi 9h30
- début de la quatrième ronde dimanche 9h ou 9h30 en fonction de ce qui sera vu sur place avec les joueurs.
- Fin des rondes et classement le dimanche vers 16h-16h30

#### Nombre de place



# **Tournois SAGA**

## **Tournoi de figurines Historiques**

### **Samedi et Dimanche**

### **Levée en masse 2018 (2 et 3 juin)**

- **16 places** sont disponibles en raison des contraintes de place.
- La priorité sera donnée à l'ordre de réception des inscriptions.
- Un joueur du club Figurine et Stratégie fera le joueur impair en cas de besoin.

### Règle jouée

- SAGA V2 ;
- Les factions autorisées sont celles du livre l'age des vikings mais pas les anciens alliés (factions A&A ou C&C en fin de livre). Les mercenaires sont autorisés mais pas les artefacts (pas de bannière de guerre) ;
- Le tournoi se déroulera avec des armées composées de 6pt ;
- scénarios encore indéterminés à ce jour.

### Appariements

1. Les joueurs issus d'un même club, ne se rencontreront pas, dans la mesure du possible, sur les premières parties.
2. Tirage au sort pour le 1<sup>er</sup> tour (sauf si contradiction avec 1.).
3. Appariements des tours suivants entre les joueurs les plus proches au classement (sauf si contradiction avec 1. lors des premiers tours).

### Classement

- De type ronde suisse.